

TED FORSSTRÖM

Lärarhandledning



DEN BLÅ FLAMMANS FÖLJE

FÖRLAGET

Hej!

Det här är pedagogiskt material till boken *Den blå flammans följe* skriven av Ted Forsström och illustrerad av Åsa Lucander. Boken gavs ut av Förlaget år 2026.

I det här materialet förklarar vi vad genren LitRPG är och ger förslag på hur du kan arbeta med boken tillsammans med dina elever.

Trevlig läsning!



Vad är LitRPG?

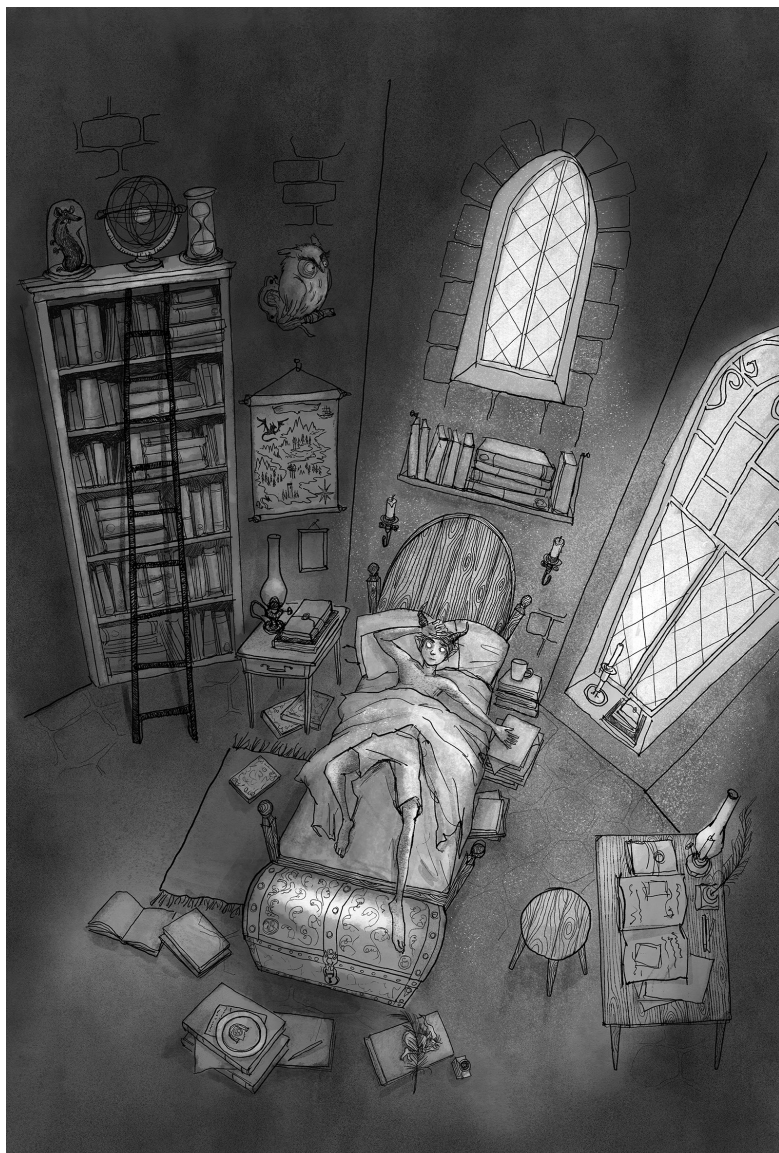
Möt spelglada på deras planhalva!

LitRPG (literary role-playing game) är en litterär genre som växt fram ur digital fantasy- och spelkultur och som medvetet lånar formspråk från dator- och tv-spel. Utmärkande drag är synliga spelmekaniska element i själva berättelsen, som till exempel statistikrutor, erfarenhetspoäng och nivåuppgraderingar.

Dessa vävs in i texten som en del av berättandet. Boken följer en modell som spelvana ungdomar lätt känner igen: karaktärerna genomför utmaningar och uppdrag – quests – som gör dem starkare, klokare och skickligare. Detta utan att kompromissa med verkets litterära kvalitet.

Lärare kan möta eleverna på deras egen planhalva. Många barn och unga som sällan lockas av traditionell skönlitteratur är däremot väl förtrogna med spellogik. När denna struktur återfinns i en bok sänks tröskeln till läsning. Igenkännandet kan skapa en känsla av kompetens och sammanhang som gör att fler vågar ge sig i kast med en hel roman, kanske för första gången på egen hand.

För läraren öppnas nya dörrar. Genren kan användas som en medveten brygga mellan elevernas fritidsintressen och skolans läs- och uppdrag, och den ger goda tillfällen att samtala om vad som utmärker berättande i bokform jämfört med spel – vilket i sin tur stärker elevens läsförståelse skapar en medvetenhet kring olika texttyper. På så sätt blir LitRPG inte bara ett sätt att få fler unga att läsa mer – det blir också ett verktyg för att visa att läsning kan vara lika engagerande och belönande som spelen de redan älskar.



Det finns inga gränser förutom dem du själv sätter.

Benn är inte som andra. Han är en halvdemon med blå hud, svarta horn och klarvita ögon. När han vaknar på sin födelsedag får han inte tårta och paket, utan sitt livs första quest: att rädda livet på sin farfar.

Tillsammans med den fåordiga timmerkatten Frassi och den gåtfulla magikern Moligatha tvingas Benn ut på en livsfarlig resa där det mesta kan ha en level, där en postlåda kan vara ett monster och det gäller att visa vem man är – även när man inte riktigt vet det själv.

Den blå flammans följe är ett LitRPG-äventyr fyllt av hårresande action, hejdlös humor och fartfylld spellogik.



Om författaren

Ted Forsström är känd som komiker, radioprofil och författare. Forsström har, tillsammans med **Kaj Korkea-aho**, skrivit ungdomstrilogin *ZOO!* som nominerades till Finlandia Junior. Forsström är också tillsammans med Korkea-aho aktuell i Svenskfinlands största podd *Ted & Kaj*. År 2023 skrev han den Finlandianominerade barnboken *Snälla Stella, sluta skälla!* tillsammans med illustratören **Åsa Lucander**. Uppföljaren *Stivens fat är utan mat* tilldelades Runeberg Junior-priset 2026.

Frågor om boken

1. Titta på omslaget. **Vad väcker de tre personerna på omslaget för tankar?**
2. Titta på omslaget. **Vad tror du titeln betyder?**
3. Titta på omslaget. **Vad tror du kommer att hända i boken?**
4. **Vad tänker du på när du hör ordet fantasy?**
5. I boken förekommer magi. **Vilken sorts magiska förmågor skulle du vilja ha?**
6. I boken förekommer något som kallas "sinne för äventyr". **Vad tror du det innebär?**
7. I boken förekommer en hel del fantasyarter såsom kattfolk, demoner och troll. **Vilken tycker du låter mest spännande?**
8. Huvudpersonen Benn slåss med en magisk returdoll som återvänder till hans hand efter att han kastat den. Om du skulle kastas in i en magisk värld, **vilket vapen skulle du välja?**
9. Benns farfar, trollkarlen Sivclark, har ett motto: Det finns inga gränser förutom dem du själv sätter. **Håller du med?**
10. Häxflickan Molly, som Benn träffar i boken, har en tam jättespindel som heter Vixis. Om du skulle ha en magisk följeslagare, ett djur eller något annat, **vad skulle det vara och varför?**
11. I boken träffar Benn Frassi, en fåordig kattfolkkrigare som älskar korv och sin yxa. Han har en speciell förmåga som heter [Bärsärk]. **Vad tror du det betyder?**



Skrivuppgifter

1. **Hitta på ett eget monster**, och skriv ned information man får när man [laktar] det i samma stil som i boken.
2. **Skriv en fightscen** mellan ditt påhittade monster och någon av karaktärerna ur boken. Kom ihåg att använda förmågor och att skriva ut all skada som tas i samma stil som boken.
3. **Hitta på ett eget fantasyföremål**, och skriv ned information man får när man [laktar] det i samma stil som boken. Det kan vara ett vapen eller vad som helst som en äventyrare skulle behöva. Kom ihåg att hitta på ett häftigt fantasynamn.
4. I boken pratar Frassi på ett väldigt speciellt sätt. **Försök hitta på en egen fantasydialekt eller sätt att prata på som skulle passa in i Vandravia**. Hur skulle en hälsningsfras låta? Vad skulle man säga när man blir riktigt förbannad?
5. I boken får Benn en quest att rädda sin farfar som förvandlats till en kopparstaty. Om du skulle kastas in i en fantasyvärld, vilken skulle din första quest vara? **Beskriv din quest och känslan när du får den**.

